

情報処理概論

第10回 関数

情報基盤研究開発センター 谷本 輝夫

今回の内容

- ▶ 前回の課題 解答例
- ▶ 関数：台形積分

先週の課題プログラム例 (1/3)

```
program Score_management
  implicit none
  integer :: i, j, total, number, kamoku
  integer, dimension(:, :), allocatable :: score
  integer, dimension(:), allocatable :: k_total
  intrinsic dble

  open(10, file='score.dat')
  read(10, *) number, kamoku

  allocate(score(number, kamoku))
  allocate(k_total(kamoku))

  ! Input score data
  do i = 1, number
    read(10, *) score(i, 1:kamoku)
  end do

  close(10)
```

先週の課題プログラム例 (2/3)

```
! Calculate total and average
  k_total = 0
do  i = 1, number
  write(*,'(A3,I3,2X)', advance="NO") "No.",i
  total = 0
  do j = 1, kamoku
    total = total + score(i, j)
    write(*,'(I4,3X)', advance="NO") score(i,j)
    k_total(j) = k_total(j) + score(i,j)
  end do
  write(*,'(I4,3X)', advance="NO") total
  write(*,'(F6.1,1X)') total/dble(kamoku)
end do

write(*,'(A7,1X)', advance="NO") "Average"
do j = 1, kamoku
  write(*,'(F6.1,1X)', advance="NO") k_total(j)/dbled(number)
end do
write(*,*)
stop
end program Score_management
```

先週の課題プログラム例 (3/3)

```
$ cat score.dat
5 3
10 20 30
20 30 40
30 40 50
40 50 60
50 60 70
$ gfortran -o score score.f90
$ ./score
No. 1    10    20    30    60    20.0
No. 2    20    30    40    90    30.0
No. 3    30    40    50   120    40.0
No. 4    40    50    60   150    50.0
No. 5    50    60    70   180    60.0
Average 30.0  40.0  50.0
$
```

今回の内容

- ▶ 前回の課題 解答例
- ▶ 関数：台形積分

今日の予習プログラム (1/3)

```
program sample3
  implicit none
  integer :: number1, number2
  integer, dimension(:), allocatable :: english, math
  real(8), external :: average
  intrinsic dble

  open(10, file="eng.dat")
  read(10, *) number1
  allocate(english(number1))
  call input_data(10, number1, english)
  close(10)

  write(*, '(A20, F6.2)') "Ave. of English = ", &
    average(number1, english)

  open(11, file="math.dat")
  read(11, *) number2
  allocate(math(number2))
  call input_data(11, number2, math)
  close(11)
```

今日の予習プログラム (2/3)

```
write(*, '(A20, F6.2)') "Ave. of Math = ", &  
    average(number2, math)  
stop  
end program  
  
subroutine input_data(file, n, a)  
    implicit none  
    integer, intent(IN) :: file  
    integer, intent(IN) :: n  
    integer, dimension(n), intent(OUT) :: a  
    integer :: i  
  
    do i = 1, n  
        read(file, *) a(i)  
    end do  
end subroutine
```


今日の予習プログラム (3/3)

```
function average(n, a)
  implicit none
  integer, intent(IN) :: n
  integer, dimension(n), intent(IN) :: a
  real(8) :: average
  integer :: i, total
  intrinsic dble

  total = 0
  do i = 1, n
    total = total + a(i)
  end do

  average = dble(total) / dble(n)

end function
```

関数の定義

```
function 関数名(引数)
  implicit none
  変数,関数の宣言 (引数やこの関数自身の宣言も行う)

  ... 計算 ...

  関数名 = 式
end function
```

- ▶ 主プログラムの外で function ~ end function により定義
- ▶ 関数自身も変数として宣言する
- ▶ 関数と同名の変数に格納された値が「返り値」として呼び出し側に返される。

関数定義の例

名前

引数

```
function average(n, a)
  implicit none
  integer, intent(IN) :: n
  integer, dimension(n), intent(IN) :: a
  real(8) :: average
  integer :: i, total
  intrinsic dble

  total = 0
  do i = 1, n
    total = total + a(i)
  end do

  average = dble(total) / dble(n)
end function
```

引数の宣言

関数(の返り値)の宣言

関数内で用いる変数や関数の宣言

返り値の計算, 代入

関数の利用法

- ▶ 使用する関数の宣言

データ型名, external :: 関数名

- ▶ 関数の呼び出し
 - ▶ 通常関数と同じ
 - ▶ 引数の順番に注意
 - ▶ 関数からさらに他の関数を呼び出しても良い
 - ▶ 呼び出し側の関数の中で、呼び出される側の関数の宣言が必要

関数利用の例

```
program sample3
  implicit none
  integer :: number1, number2
  integer, dimension(:), allocatable :: english, math
  real(8), external :: average
  intrinsic dble
  ...

  write(*, '(A20, F6.2)') "Ave. of Math = ", &
    average(number2, math)

stop
end program
```

使用する関数の宣言

関数の呼び出し

引数

intrinsic 関数と external 関数

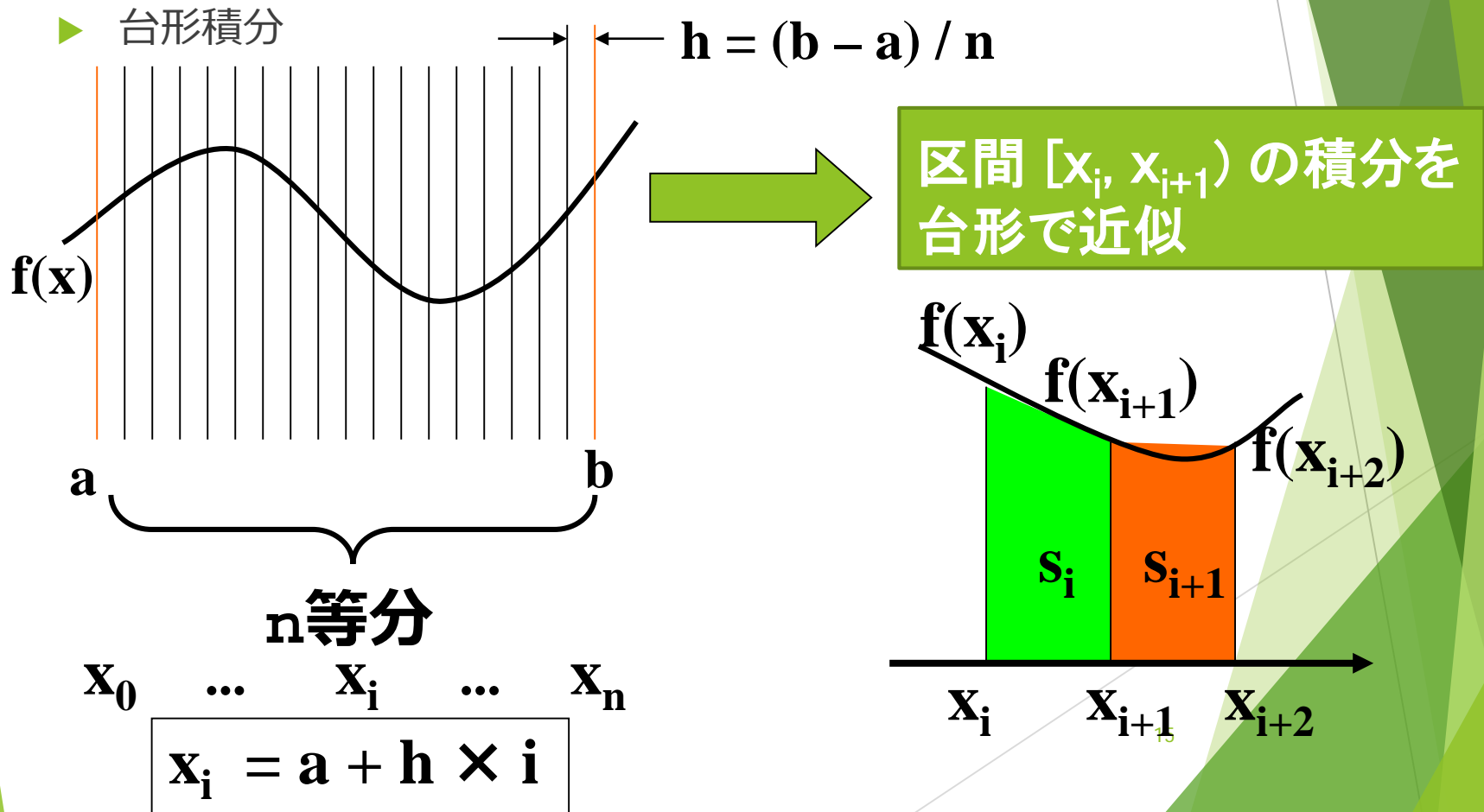
▶ intrinsic関数

- ▶ Fortranの規格で定義されている組み込み関数
 - ▶ sin, cos, sqrt, dble 等
- ▶ <https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gcc-3.4.6/g77/Table-of-Intrinsic-Functions.html>

▶ external関数

- ▶ プログラマが定義した関数

関数を使ったプログラム例： 台形積分のプログラム



台形積分

- ▶ 1区間の面積

$$s_i = (f(x_i) + f(x_{i+1})) \times h / 2$$

- ▶ 全区間の面積

$$\begin{aligned} S &= s_0 + s_1 + \dots + s_{n-1} \\ &= (h / 2) \times (f(x_0) + f(x_1) + f(x_1) + f(x_2) + f(x_2) + f(x_3) \\ &\quad \dots + f(x_{n-1}) + f(x_n)) \\ &= (h / 2) \times (f(x_0) + f(x_n) + 2 \times (f(x_1) + \dots + f(x_{n-1}))) \\ &= (h / 2) \times (f(a) + f(b) + 2 \times (f(x_1) + \dots + f(x_{n-1}))) \end{aligned}$$

台形積分プログラム (1/3)

```
program trapezoid
  implicit none
  integer, parameter :: n = 1000
  integer :: i
  real(8) :: start, end, s1, s2, h
  real(8), external :: f, ff

  write(*, *) "Start point? "
  read(*, *) start
  write(*, *) "End point? "
  read(*, *) end

  h = (end - start) / dble(n)
  s1 = 0.0D0
  do i = 1, n-1
    s1 = s1 + f(start + h * i)
  end do
  s1 = (s1 * 2.0D0 + f(start) + f(end)) * h / 2.0D0
```

台形積分プログラム (2/3)

```
write(*, '(A, F15.12)') 'Trapezoid: ', s1  
  
s2 = ff(end) - ff(start)  
write(*, '(A, F15.12)') 'Integral: ', s2  
stop  
end program
```

台形積分プログラム (3/3)

```
function f(x)
  implicit none
  real(8), intent(IN) :: x
  real(8) :: f
  intrinsic sin

  f = sin(x)
end function
```

```
function ff(x)
  implicit none
  real(8), intent(IN) :: x
  real(8) :: ff
  intrinsic cos

  ff = -1d0 * cos(x)
end function
```

求根プログラム

方程式を解くプログラム = 求根プログラム

- ▶ 解析的な方法では解けない方程式がある。例えば

$$f(x) = -e^{-(x-1)^2} + \log x + \sqrt{x}$$

- ▶ 区間 (a, b) に $f(x)=0$ の解が1つあると考える。
- ▶ すると $f(a)$ と $f(b)$ の極性（正負）が異なる。
- ▶ a と b の中央を考える。 $f(x) = 0$ の極性から解がどちらにあるか分かる
- ▶ 新しい（より狭い）区間 (a, b) を決める事ができる
- ▶ 区間が十分に狭くなるまで、繰り返すと解が求まる

課題

- ▶ 方程式を数値計算で解くプログラムを作成する
- ▶ 繰り返しは do while が向いている
 - ▶ a と b の区間が十分に小さくなったら終了
 - ▶ 例えば $|a-b|$ が0.01以下
 - ▶ 絶対値の計算は関数 abs で
- ▶ 解く方程式を関数として定義して用いる
 - ▶ 関数の例 区間 $(0, 1)$ で解を持つ
$$f(x) = x^3 + x - 1$$